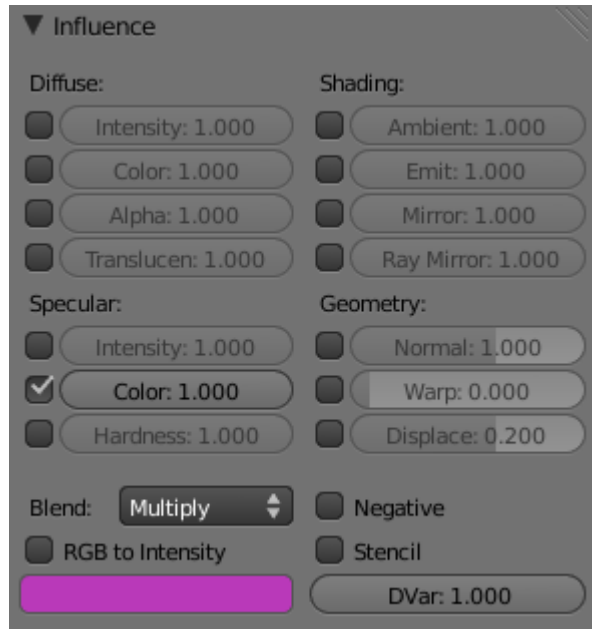
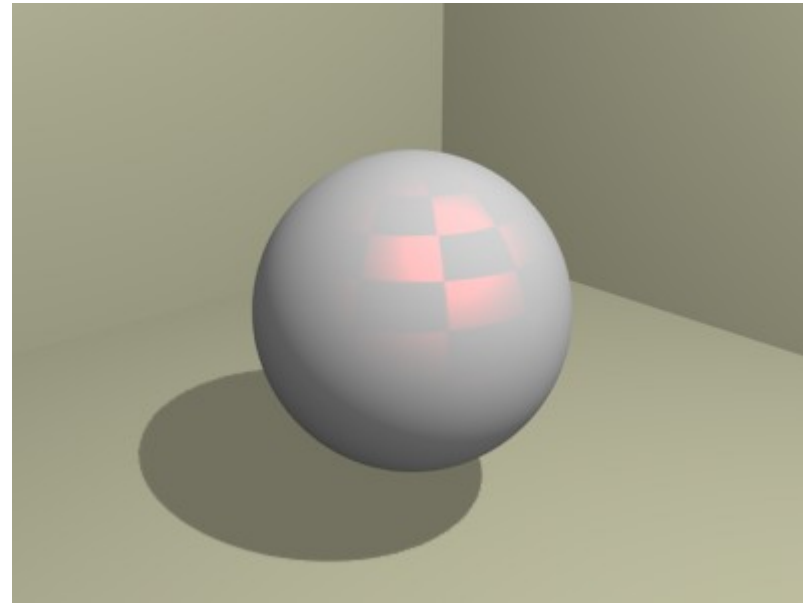


例1) Specular の制御

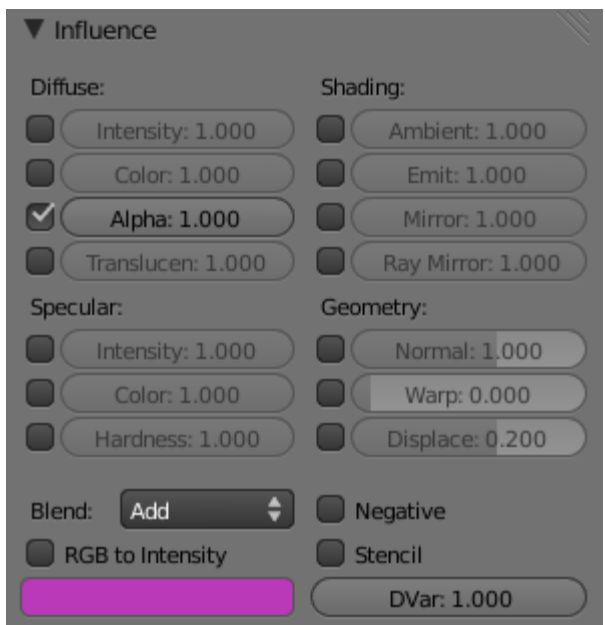


「Influence」パネル

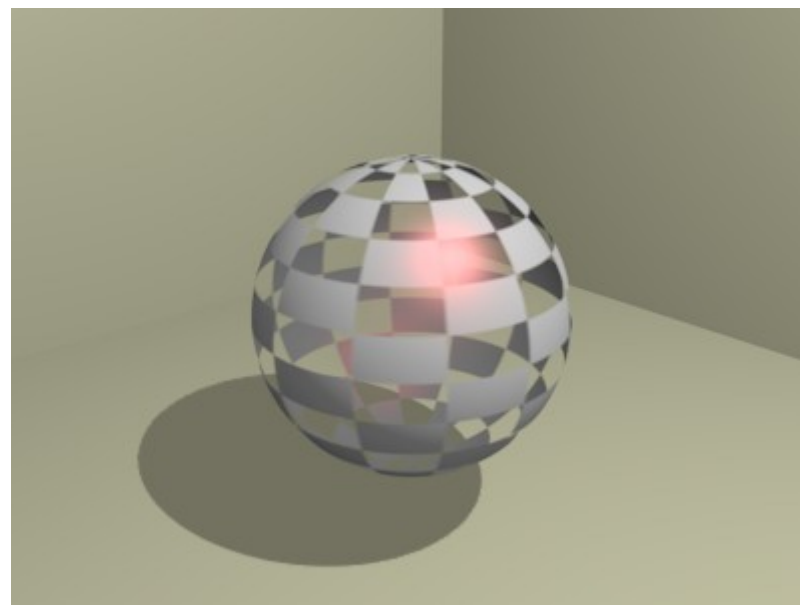


結果

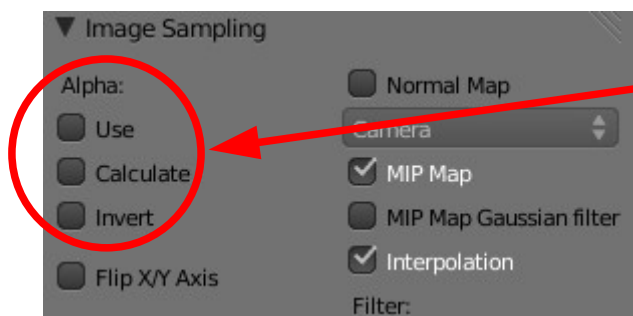
例 2) Transparency の制御



「Influence」パネル

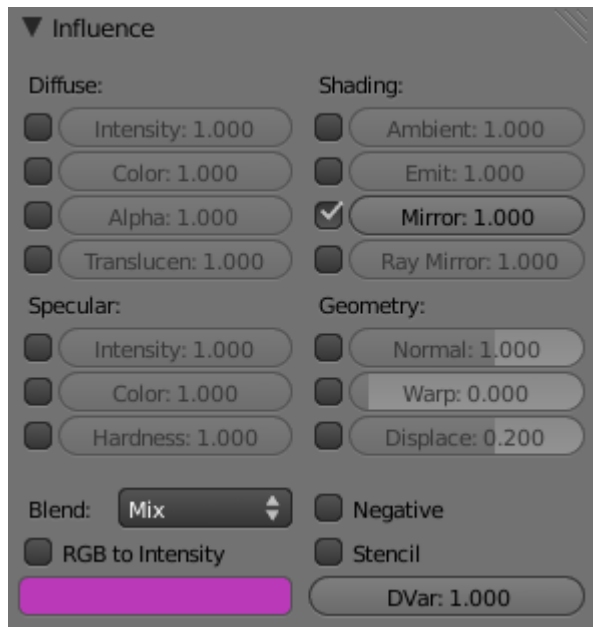


結果

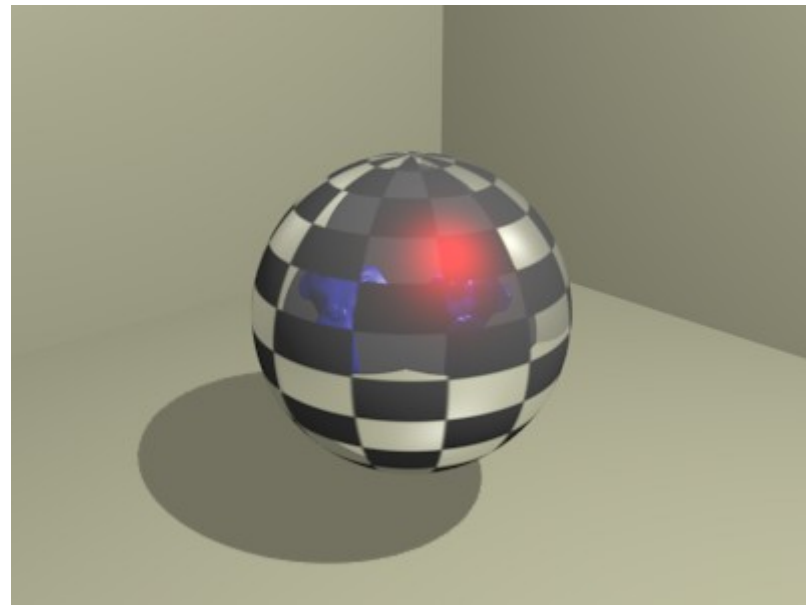


アルファのサンプリング設定があると、正常に機能しないので、チェックを外しておく。

例 3) Mirror の制御

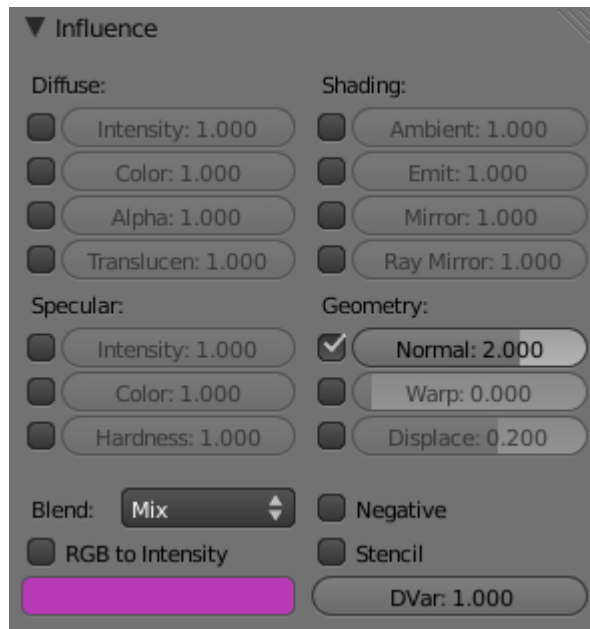


「Influence」パネル

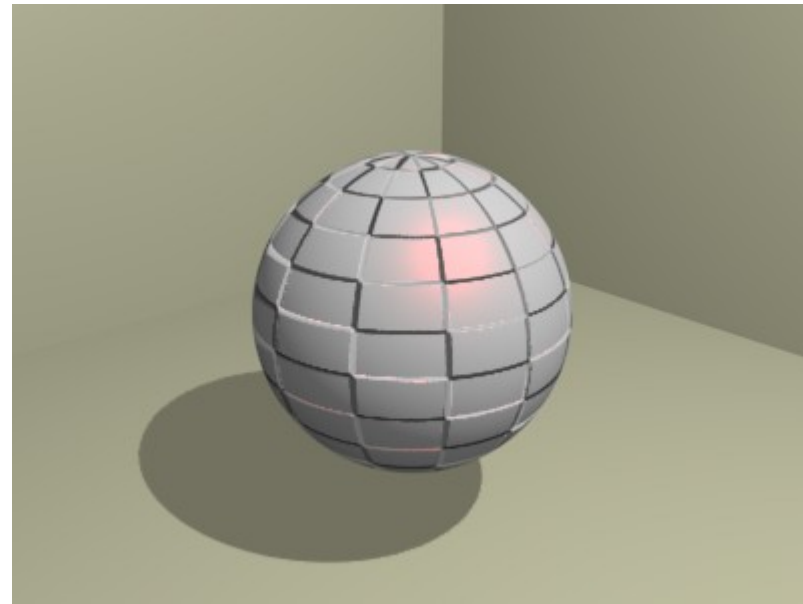


結果

例 4) Bump の制御

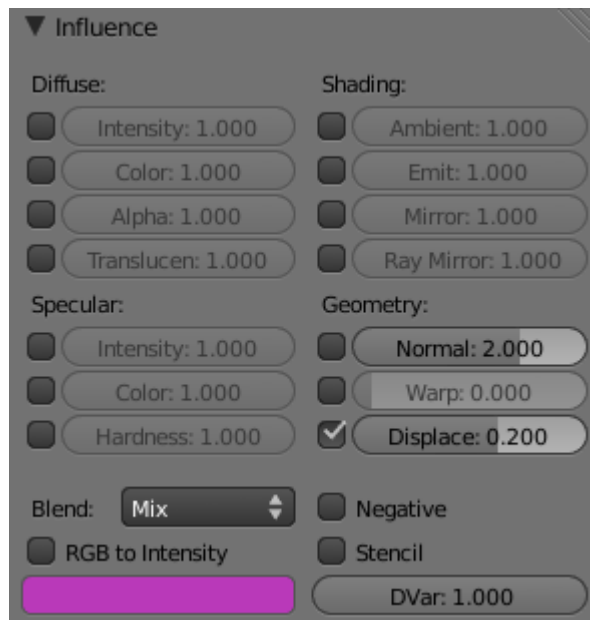


「Influence」パネル

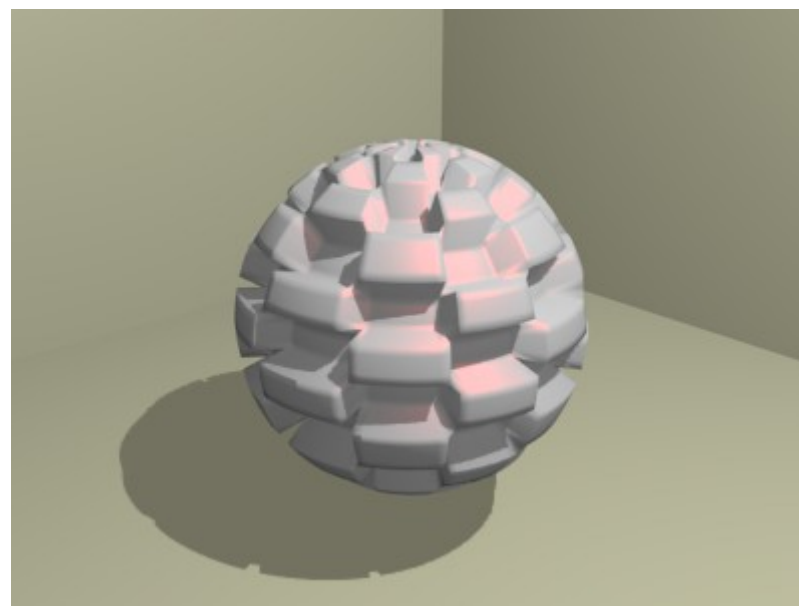


結果

例 5) Displacement の制御



「Influence」パネル



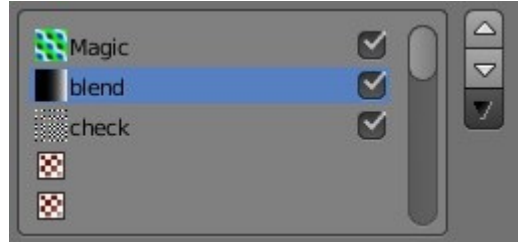
結果

Displacement は「Displace」modifier を使う方法もあり、そちらの方が、3D View 上に突出が反映されるので作業がしやすい。

例 6) Stencil

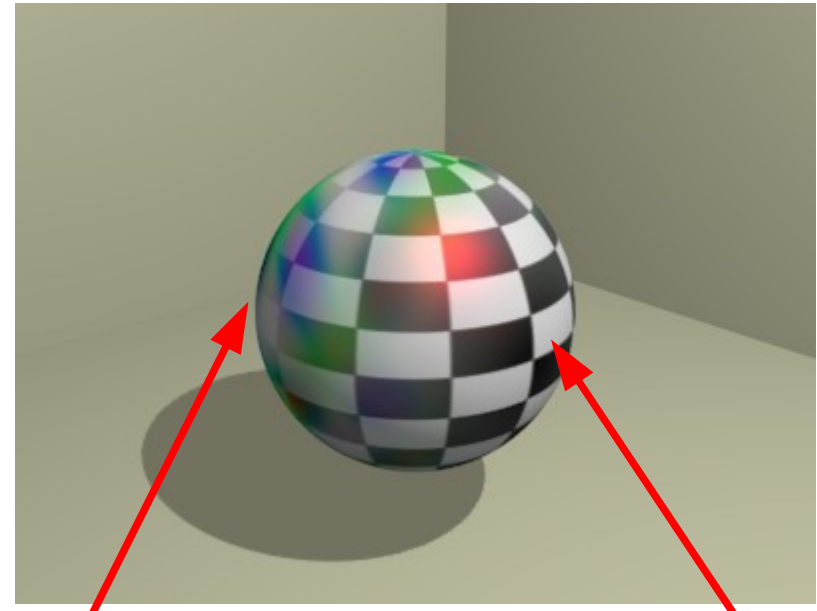


「Influence」パネル

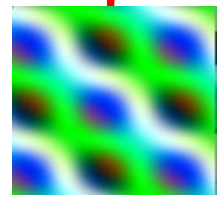


テクスチャ・スロット

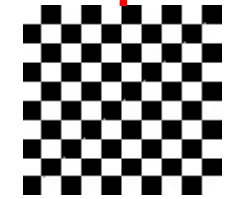
結果



Blend テクスチャ



Magic テクスチャ



Check テクスチャ